In	ha	Ite	Ve	rze	ich	nis
	II a	113	ve	125		1113

Seite

1.	Einleitung	4
2.	Verteilte Systeme und Datenkonsistenz	1 3
	2.1. Überblick	1 3
	2.2. Verteilte Systeme	1 3
	2.3. Fehlertoleranz	1 6
	2.4. Inkonsistenzen	2 0
	2.5. Konsistenzsicherung	2 2
	2.6. Konsistenzerhaltung	2 6
3.	Das Transaktionskonzept	3 2
	3.1. Überblick	3 2
	3.2. Grundlegende Begriffe	3 2
	3.3. Synchronisationsverfahren	3 6
	3.3.1. Pessimistische Verfahren	3 7
	3.3.2. Optimistische Verfahren	4 1
	3.3.3. Diskussion der Verfahren	4 3
	3.4. Das Zwei-Phasen Commit-Protokoll	4 5
	3.5. Schachtelung von Transaktionen	5 2
	3.6. Beispielsysteme	5 4
	3.7. Diskussion	5 6
4.	Das verallgemeinerte Transaktionskonzept	5 8
	4.1. Überblick	5 8
	4.2. Grundlagen	5 9
	4.3. Ein allgemeines Verfahren zur	
	Fehlerbehebung und Sicherung	6 5
	4.3.1. Der nicht-redundante Recoverygraph	6 5
	4.3.2. Das zentrale Commit-Protokoll	6 7
	4.3.3. Das Chase-Protokoll	7 1
	4.4. Schachtelung von Transaktionen	7 3



	4.5. Das Reliable Broadcast Protokoll	7 8
	4.5.1. Die Datenübertragungsphase	8 2
	4.5.2. Entdeckung von Stellenfehlern	8 3
	4.5.3. Die Reformationsphase	8 4
	4.6. Diskussion	8 7
5.	Formales Modell für Synchronisation,	
	Fehlerbehebung und Sicherung	8 9
	5.1. Überblick	8 9
	5.2. Übersicht über die Vienna Definition Language	9 0
	5.3. Formales Systemmodell	9 6
	5.4. Synchronisation	108
	5.5. Fehlerbehebung	112
	5.6. Sicherung	129
	5.7. Der Recoverygraph	133
6.	Effiziente Fehlerbehebung und Sicherung	135
	6.1. Überblick	135
	6.2. Der redundante Recoverygraph	136
	6.2.1. Konzept der redundanten Speicherung	136
	6.2.2. Implementierung im Verteilten System	142
	6.3. Das dezentrale nicht-blockierende	
	Commit-Protokoll	153
	6.3.1. Protokollverhalten im fehlerfreien Fall	155
	6.3.2. Löschen des Ausgangs von	
	Commit-Vorgängen	157
	6.3.3. Behandlung von Stellenfehlern	158
	6.3.4. Vermutete Ausgänge von	
	Commit-Vorgängen	160
	6.4. Das terminierende Abort-Protokoll	160
	6.5. Schrumpfen des redundanten Revcoverygraphen	163

7.	Fallstudie: Die RelaX Systemarchitektur	166
	7.1. Überblick	166
	7.2. Beschreibung der Architektur	167
	7.3. Struktur eines Datenverwalters	173
	7.4. Der transaktionsorientierte Objektverwalter	177
8.	Zusammenfassung und Ausblick	180
9.	Literaturverzeichnis	184